Zadanie praktyczne

Wykonaj stronę internetową o tematyce matematycznej, uwzględniając wymagania dotyczące struktury strony, treści podstron i banera. Do wykonania zadania wykorzystaj edytor tekstu kolorujący składnię lub/i edytor WYSIWYG oraz programy graficzne. Do testowania strony wykorzystaj serwer HTTP z obsługą języka PHP.

Na stanowisku egzaminacyjnym znajduje się komputer z zainstalowanym systemem operacyjnym i oprogramowaniem, a także dokumentacja w postaci spisu zainstalowanego oprogramowania. Po wykonanej pracy stwórz na pulpicie folder nazwany Twoim nazwiskiem i imieniem w postaci *nazwisko\_imie* i skopiuj do niego wszystkie pliki źródłowe i grafikę składające się na stronę internetową.

# Wymagania dotyczące struktury strony internetowej

1. Strona główna oraz podstrony mają układ zgodny z rysunkiem 1. Baner oraz menu są stałe dla wszystkich podstron witryny. Zmienia się tylko treść strony.
2. Rodzaj czcionki i rozmiar dobierz według uznania.
3. Menu złożone jest z dwóch linków prowadzących do podstron: proste działania i potęgowanie.
4. Baner stanowi link do strony głównej. Z każdej podstrony można przejść do strony głównej klikając baner.

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Rysunek 1. Struktura strony internetowej

# Wymagania dotyczące treści strony głównej

1. Strona główna nosi nazwę index.html.
2. Treść strony głównej to (w wykropkowane miejsce wstaw swoje imię i nazwisko):

*Znajdujesz się na stronie o tematyce matematycznej.  
Moje imię i nazwisko to : ..................................*

1. Czcionka powinna być pochylona.

# Wymagania dotyczące podstrony „Proste działania”

1. Podstrona proste działania nosi nazwę strona1.html.
2. Tytuł „PROSTE DZIAŁANIA” powinien być umieszczony w odpowiednim znaczniku sekcji jako nagłówek 1
3. Treść strony przedstawiona jest na rysunku 2.



Rysunek 2. Podstrona proste działania

1. Działanie wszystkich przycisków zaimplementuj w języku JavaScript.
2. Po wciśnięciu dowolnego z przycisków, skrypt sprawdzi czy
   1. jedno lub oba pola są puste, jeśli tak wyświetli tekst: *Proszę uzupełnić obie liczby.*
   2. po wciśnięciu przycisku DZIELENIE, druga liczba jest równa zero. Jeśli tak, wyświetli tekst *Nie wolno dzielić przez zero*.
3. W innym przypadku skrypt wykona działania dodawania, odejmowania, mnożenia lub dzielenia liczb, w zależności od wybranego przycisku.
4. Po wykonaniu działania zostanie wyświetlony wynik poprzedzony tekstem: *Wynik działania wynosi:*
5. Komunikaty oraz wyniki powinny być wyświetlone w treści strony pod przyciskami.

# Wymagania dotyczące podstrony „Potęgowanie”

1. Podstrona potęgowanie nosi nazwę strona2.html.
2. Tytuł „POTĘGOWANIE” powinien być umieszczony w odpowiednim znaczniku sekcji nagłówkowej, oraz w treści strony jako nagłówek 1.
3. Treść strony przedstawiona jest na rysunku 3. Pola danych umożliwiają wpisanie jedynie wartości liczbowych.

Obraz zawierający tekst

Opis wygenerowany automatycznie

Rysunek 3. Treść podstrony potęgowanie

1. Działanie przycisku POTĘGOWANIE zaimplementuj w języku JavaScript.
2. Po wybraniu przycisku POTĘGOWANIE, skrypt powinien sprawdzić czy:
   1. podstawa i wykładnik zostały wprowadzone. Jeśli nie, wypisany jest tekst: *Wpisz podstawę i wykładnik potęgi*.
   2. wykładnik potęgi jest dodatni. Jeśli nie, wypisany jest tekst: *Wykładnik potęgi musi być dodatni.*
3. Gdy dane są poprawne, skrypt obliczy potęgę dla dowolnych liczb naturalnych.
4. Po wykonaniu działania zostanie wyświetlony wynik poprzedzony tekstem: *Wynik działania wynosi:*
5. Komunikaty oraz wynik powinny być wyświetlone w treści strony pod przyciskiem.

Przykład:

* podstawa potęgi: 2, wykładnik: 3, wynik potęgowania wynosi 8,
* dla wykładnika równego 0, przy dowolnej wartości podstawy potęgi wynik wynosi 1.

**Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 150 minut.**

**Ocenie podlegać będą 3 rezultaty:**

* strona główna i struktura witryny,
* podstrona „Proste działania”,
* podstrona „Potęgowanie”.